

Материал переведен силами официального фанатского сообщества «Вселенная Ведьмака» ВКонтакте. При использовании данного материала ссылка на группу обязательна (https://vk.com/the_universe_of_the_witcher). Мы намеренно не стали подвергать документ защите от копирования, так как верим в исполнение нашей просьбы лицом, намерением которого станет распространение данного документа на других интернет-ресурсах.

Патч 1.10. Список Изменений

Аудио:

- Добавлена музыка после скачек в квесте «История Цири. Скачки»;
- Исправлена ошибка, когда саундтрек окружения Каэр Мюр накладывался на другую музыку;
- Исправлена ошибка с отсутствием музыки в квесте «На Скеллиге», если сохранение было произведено перед сражением с пиратами;
- Добавлены дополнительные диалоги с Трисс и Йен перед битвой за Каэр Морхен;
- Добавлен дополнительный разговор с Цири в квесте «Расплата»;
- Добавлен дополнительный разговор с Трисс в квесте «По Тонкому Льду»;
- Исправлена проблема с Вилохвостом, который не переставал бесконечно визжать, если против него сначала был использован Знак Игни, а затем Меч;
- Исправлена проблема с повторяющейся музыкой сражения во время первой музыкальной последовательности в режиме «NG+»;

DLC:

- Исправлена проблема с некорректным запуском «NG+» с определенных файлов сохранения;

Геймплей:

- Исправлены случаи с некорректной регенерацией выносливости;
- Исправлен случай с игроком, который оставался в позиции бега после использования арбалета, бомб или меча, находясь на лошади;
- Исправлено неправильное вычисление веса в инвентаре;
- Исправлена проблема с замедлением в битве с Карантиром;
- Исправлена проблема с неправильным срабатыванием эликсира Отличный Гром;
- Исправлен случай с использованием альтернативного режима Игни, когда тот не был активирован в слотах развития персонажа;

- Исправлена проблема с Плотвой, которая вела себя некорректно во время квеста «Дабы Вилохвоста Приманить...»;
- Исправлена проблема с регенерацией Уровня Интоксикации, если игрок использовал Отвар из Водяной Бабы;
- Чертежи для крафта у торговцев теперь показывают уровень предмета, наряду с другими базовыми характеристиками;
- Исправлен цвет «Необходимого Уровня» у торговцев и склада (сундуков) персонажа. Отображение теперь идентично тому, что в инвентаре персонажа. Если уровень персонажа слишком низок, «Необходимый Уровень» отображается красным цветом;
- Эликсиры и бомбы больше нельзя продавать;
- Исправлена классификация квестов и монстров в режиме «NG+»;
- Добавлены улучшения в игре Гвинт, появилась опция выбора одной из трех сложностей. Сложность настраивается в Опции – Игра;
- Исправлен игровой баланс в «NG+»;
- Улучшена диаграмма для Улучшенных Перчаток Школы Волка. Теперь крафтить можно без Перчаток Грифона;
- Исправлена проблема с некорректным отображением уровня Токсичности от отваров в меню статистики персонажа;
- Исправлена проблема с уровнем Токсичности, который блокировал использование лестницы или лодки;
- Цвет мечей с рунами теперь зависит от того, какие руны используются;
- Исправлено некорректное взаимодействие с лестницами;
- Исправлена проблема с «прилипанием» Геральта к тонущей лодке во время прицеливания из арбалета;
- Исправлена проблема с выталкиванием игрока в воздух во время битвы, если тот наступал на румпель лодки;
- Исправлена проблема с некорректным поведением гончих Дикой Охоты, которые бегали по кругу во время квеста «Битва в Каэр Морхене»;
- Исправлена проблема с Ифритами, которые были восприимчивы ко всем вариантам знака Игни;
- Исправлен игровой баланс Катаканов;
- Улучшен баланс сложности «На Смерть»;
- Улучшена внутриигровая информация по достижению «Собиратель Карт» - были добавлены индикаторы неполученных карт;
- Исправлено неправильное появление лута у кур и гусей;

- Исправлена проблема с невозможностью просмотреть карту Новиграда (а заодно и использовать быстрое путешествие), находясь в Велене;
- Исправлено нежелательное создание чекпоинта во время квеста с Игошей, если игрок брал задания с доски объявлений;
- Исправлена проблема с расположением Нитраля во время сражения, что могло привести к его неподвижности;
- Исправлена проблема с появлением татуировки из «Ведьмака 2» в «Ведьмаке 3», даже если был пройден квест по её сведению;
- Исправлена ситуация с множественным использованием альтернативного режима знака Ирден при использовании специальных талантов;
- Убрана возможность убить NPC (даже квестового) бомбой Сон Дракона;
- Исправлена ошибка с невозможностью выхода из режима боя с вражески настроенными NPC;
- Исправлена ошибка с Рунным Камнем Перуна, который отключал способность к набору адреналина у серебряного и стального мастерских мечей Медведя;
- Исправлена ошибка с застреванием Геральта в лодке в Велене;
- Исправлена редкая ошибка с задержкой появления иконки взаимодействия;
- Исправлена редкая ошибка с отсутствием предсказателя во время квеста «Гвинт: Веленские Игроки»;
- Исправлена проблема с передвижением игрока, которое происходит после разговора с травником у таверны «Гусиная Гузка»;
- Исправлена проблема с выброшенной сумкой, которая застревала в воздухе, если игрок избавлялся от вещей во время прыжка;
- Исправлена ошибка со знаком Ирден, который, при большой мощности, заставлял противников стоять на месте;
- Исправлена проблема с клавишей I, которая закрывала меню торговца, вместо того, чтобы переключаться на экран информации;
- Исправлено некорректное поведение Виверны в определенном месте;
- Исправлена ошибка, из-за которой было невозможно передать кристалл, найденный в убежище Филиппы, Йен в Каэр Морхен;
- Исправлена ошибка с персонажами, которые возрождались и умирали во время разговора, за которым следовало сражение;
- Исправлено изображение многочисленных иконок со скрытыми сокровищами, которые не отображались на карте;
- Исправлено отображение Геральта в инвентаре, если он был открыт во время плавания;

- Исправлены достижения, которые не работали на игре, пропатченной до 1.07 с игровым файлом от версии 1.06;
- Исправлена ошибка со статистикой предметов в инвентаре, которая отличалась от заявленной у торговца;
- Исправлен баланс квеста «Нитинг» в «NG+»;
- Исправлена проблема с движениями игрока, которые ускорялись или замедлялись после замедления времени (например, после сражения на лошади);
- Исправлена ошибка с отсутствием накопления эффектов от потребления еды;
- Исправлена проблема с торговцем, который некорректно предлагал Чертеж Отличного Доспеха Грифона;
- Исправлена проблема с криптой в Белом Саду, которая оставалась заблокированной, что мешало прогрессу квеста «Ведьмачьи Древности: Снаряжение Школы Змеи»;
- Исправлен баланс «NG+» в квесте «Королевский Гамбит»;
- Исправлена проблема, при которой скрипт Обучения Использования Мутагенов не проверял, есть ли у игрока таковые;
- Исправлена проблема с отображением точек интереса для Мест Сражений;
- Исправлено неправильное действие умения «Вихрь»;
- Исправлена Карта Гвинт «Чучело», которая в некоторых случаях не убирала очки заменяемой карты на доске;
- Исправлены разговоры с Роше, в которых не отображался выбор диалоговых опций (например, игра в гвинт) по завершению игры;
- Исправлена проблема с парированием, которому некорректно уделялось внимание во время обучения основам боя;
- Исправлена проблема с возвращением к начальным настройкам, которые вступали в силу только после перезапуска игры;
- Исправлена проблема с ингредиентами, которые не отображались на закрепленной формуле у алхимиков;
- Исправлена проблема с уровнем Филиппы в квесте «Темнее Всего под Фонарем» в режиме «NG+»;
- Исправлена ошибка с возможностью доступа к инвентарю при старте «NG+», хотя доступ блокировался квестом;
- Исправлен босс Харриси в квесте «Заказ: Пропавший Брат», с которым можно было взаимодействовать только после перезагрузки последнего сохранения перед битвой;
- Исправлена проблема с меткой квеста над головой Золтана во время битвы за Каэр Морхен;

- Исправлена проблема со стражником, который провожал Геральта к Розе и по прибытии на место начинал «плыть» в воздухе;
- Исправлена ошибка, из-за которой Цири зависала, если покидала квестовую область в квесте «История Цири: Скачки»;
- Исправлена ошибка, из-за которой дезертиры около «Человека в беде» были непобедимы;
- Исправлена ошибка, когда использование игни против врагов повышало их выносливость;
- Исправлена ошибка, из-за которой во время новой игры выскакивала подсказка про хранилище;
- Добавляет название мутагену, выпадающему из полуденницы из квеста «Лихо у колодца» ;
- Исправлена проблема, из-за которой бес с Кривоуховых Топей респаунился каждый раз, когда Геральт медитировал;
- Исправлена ошибка, из-за которой Геральт мог застрять между зданиями в Оксенфурте;
- Исправлена ошибка, когда в «NG+» невозможно было карабкаться из-за квеста «Бestia из Оксенфуртской чащи»;

Геймплей/ DLC:

- Исправлена проблема с новыми добиваниями, возникшая в 1.8;

Общее:

- Исправлен файл описания для игрового движка EXE, позволяющий запустить игру в совместимости с Windows Vista;

Графический Интерфейс:

- Добавлены исправления и улучшения на экранном интерфейсе;
- Исправлена ошибка, из-за которой при нажатии маркера на карте отображалось неправильное направление;
- Добавлены некоторые изменения в окнах алхимии и крафта;
- Исправлено неправильно отображение имени файлов сохранений, когда языковые настройки игры отличались от языковых настроек системы;
- Исправлено ошибка отображения категорий в панели крафта;
- Исправлена проблема, возникающая при управлении лодкой;

- Исправлена локализация текста в книгах, журнале, инвентаре;
- Изменяет всплывающее сообщение, появляющееся при отправке на Остров Туманов в «NG+» ;
- Исправлен порядок сортировки зелий, бомб, масел и т.д;
- Исправлена ошибка, когда всплывающее окно разборки предмета было переведено не на все языки;
- Исправлена ошибка, из-за которой неактивные иконки отображались в списке DLC;
- Исправлены нерабочие иконки в меню «NG+»;
- Добавлена кнопка, позволяющая скрыть экранный интерфейс/мини-карту;
- Исправлена ошибка, когда при отплытии на Остров Туманов во всплывающем окне рекомендуемого уровня появлялась непереведенная строка;
- Исправлена проблемы, когда интерфейс мыши и клавиатуры влиял на управление;
- Исправлен баг, из-за которого при двойном клике в диалоговом меню, пропускалась первая диалоговая строка;

Производительность:

- Уменьшает шанс неожиданного размытия во время игры;
- Устранена ошибка бесконечной загрузки, происходящий во время загрузки сохранения квеста «Список блудниц»;
- Исправлена проблема производительности около Пещеры Снов;
- Улучшена производительность игры во время квеста «Упражнения в высшей алхимии»;
- Улучшает общую производительность игры на арене Ублюдка в квесте «Достать ублюдка» ;
- Улучшает производительность игры на болотах в Велене;
- Улучшает производительность игры при использовании бомб;
- Улучшает производительность игры в районах с токсичными парами газа, особенно при их воспламенении;
- Улучшает производительность игры в новиградских банях, особенно во время квеста «Темней всего под фонарем»;
- Улучшает общую производительность игры на Лысой горе;
- Улучшает производительность игры во время квеста «Битва за Каэр Морхен»;
- Улучшает производительность игры в Каэр Трольде во время квеста «Королевский гамбит»;
- Улучшает производительность игры во цепочки квестов «Дела семейные»;

- Улучшает производительность игры во время похорон и на пиру в квесте «Король умер - да здравствует король»;
- Улучшает производительность игры в хижине Кейры;
- Улучшает производительность игры во время квеста «Костры Новиграда»;
- Улучшает производительность игры во время квеста «Мышиная башня» ;
- Улучшает производительность игры во время квеста «Дружеская услуга»;
- Улучшает производительность игры во время квеста «Во благо найки»;
- Улучшает производительность и стабильности игры на Коломнице;
- Улучшает производительность игры во время выступления крупье в квесте «Вопрос жизни и смерти»;
- Улучшает производительность игры во время разговора между Геральтом и Ублюдком в квесте «Охота за Младшим»;
- Улучшает производительность игры во время боя в лаборатории Мышовура;
- Улучшает производительность игры во время квеста «Призраки прошлого»;
- Улучшает производительность игры во время ритуала черной магии в квесте «Безымянный»;
- Улучшает производительность игры на Кривоухих Топях;
- Улучшает производительность при снятии проклятия со статуэток солдата и дворянина;
- Улучшает производительность игры в горах, окружающих Каэр Морхен;
- Улучшает производительность игры во время боя с Фугасом на Лысой горе;
- Улучшает производительность игры на Храмовом острове в ночное и дождливое время суток;
- Улучшает производительность игры во время квеста «Сквозь время и пространство» ;
- Улучшает производительность игры при использовании факела возле водоемов;
- Улучшает производительность игры во время разговора с Йеннифэр в Каэр Морхене;
- Улучшает производительность игры во время изучения трупа катакана с Эскемем;
- Улучшает производительность игры во время квеста «Va Fail, Elaine»;
- Улучшает производительность игры при воспламенении взрывчатых ядовитых облаков газа;
- Улучшает производительность игры при использовании бомбы Северный ветер;
- Улучшает производительность игры при использовании Мечты дракона;
- Улучшает производительность игры бане в квесте «Затишье перед бурей»;

- Улучшает производительность игры в отдельных местах Велена;
- Улучшает производительность игры во время квеста «История Цири: Король волков»;

Стабильность:

- Исправлены проблемы сбоя на аппаратных конфигурациях, включающих карты серии Radeon R9 285;
- Исправлены проблема зависания экрана при выходе из полноэкранного режима во время загрузки;
- Исправлены проблемы, возникающие с GeForce GTX 980;
- Исправлена проблема с памятью на XboxOne;
- Исправлены проблема, возникающая во время разговора с владельцем дома в квесте «Сон в большом городе»;
- Исправлены ошибка, когда сбор добычи вызывал зависание на XboxOne;
- Исправлена ошибка со стабильностью при загрузке и сохранения игры;

Интерфейс:

- Исправляет неконтролируемую смену подсказок на экране;
- Исправляет проблему интерфейса, при которой иконки купленных или собранных вещей могли отображаться некорректно;
- Исправляет ошибку, при которой открывалась панель персонажа, если игрок быстро начинал повторную медитацию;

Графика:

- Анимация движений Плотвы (лошади) стала более плавной;
- Исправляет графические ошибки, такие как: две модели Плотвы одновременно, отсутствие рук у неигровых персонажей (NPC), висящие в воздухе мёртвые тела побеждённых врагов и т. д.;
- Привносит ряд мелких изменений во внутриигровые локации и связанные с ними места на игровой карте;
- Исправляет графическую ошибку, связанную с появлением света в окнах домов на близком расстоянии;
- Исправляет ошибку, при которой второстепенные персонажи, несущие ящики, двигаются неправильно;

- Исправляет графическую ошибку, связанную с неправильным поведением брызг крови убитых врагов;
- Исправляет некорректное отображение главной атаки лешего;
- Исправляет ошибку, при которой некоторые коридоры не отображались на мини карте во время квеста «Солнечный камень» в эльфских руинах;
- Исправляет ошибки мини-карты во время квеста «Ведьмачьи Древности: Снаряжение Школы Кота»;
- Улучшает плавность анимации некоторых NPC, видимых на расстоянии;
- Исправляет ошибку, при которой некоторые NPC на заднем плане пропадали во время выбора ветки диалога;
- Исправляет одновременное появление нескольких иконок действия на дверях и лестницах;
- Исправляет ошибку, при которой игрок мог подняться сквозь потолок подвала, в корчме «Зимородок»;
- Улучшает подгрузку деталей некоторых строений на главной площади в Новиграде;
- Убирает стул, висящий в воздухе в речном порту Оксенфурта;
- Исправляет ошибку, при которой Геральт мог провалиться сквозь пол за кроватью, в комнате Роше, в убежище темерцев;
- Улучшает подгрузку некоторых NPC в Новиграде;
- Улучшает вид водной ряби, вызванной знаком Аард;
- Исправляет ошибку, при которой находящиеся на расстоянии NPC замирали или принимали позу «Т»;
- Исправляет ошибку, при которой листва и мелкие виды растений проступали сквозь предметы;
- Исправляет ошибку некорректного отображения реданских доспехов на Геральте после кат-сцен и быстрого путешествия;
- Исправляет анимацию лошадей во время квеста «История Цири: Из Тени»;
- Исправляет ошибку, при которой Ламберт мог принять позу «Т» во время квеста «Битва за Каэр Морхен»;
- Добавляет недостающие эффекты водной ряби;
- Исправляет ошибку анимации некоторых женских NPC;
- Исправляет ошибку, при которой звуковые сигналы дружественных существ отображались красным цветом;
- Исправляет различные проблемы, связанные с почвой и растительностью;
- Исправляет прорисовку деталей на корабле короля Радовида;

- Исправляет ошибку, при которой капли дождя могли стать невидимыми, если игрок умер во время ливня;
- Исправляет ошибку, при которой Геральт мог принять позу «Т» в определённых кат-сценах;
- Исправляет ошибку, при которой элементы строений могли накладываться друг на друга;
- Исправляет ошибку, при которой тела повешенных людей могли принимать позу «Т»;
- Исправляет некорректное отображение верёвки в колодце в одной и кат-сцен;
- Исправляет ошибку подгрузки дома в Оксенфурте;
- При попадании, кровь отображается на Геральте и других NPC;
- Исправляет ошибку, при которой во время некоторых кат-сцен появлялся только Геральт;
- Исправляет ошибку, при которой текстура поверхности воды становилась ломанной, если посмотреть на неё под определенным углом;
- Исправляет ошибку, связанную с тенями в корчме в деревне Залипье;
- Убирает отверстия, видимые позади груды камней в пещере, в которой находится чертёж Доспеха Школы Кота;
- Исправляет ошибку, при которой дождь мог быть виден внутри здания во время квеста «Охота На Ведьму»;

Квесты:

- Исправляет ошибку, при которой игрок не мог закончить квесты «Статуэтка Солдата» и «Статуэтка Дворянина»;
- Исправляет редкую ошибку, при которой квест «Безымянный» оставался в журнале как активный, несмотря на то, что был закончен;
- Исправляет ошибку, при которой квест «Дела Государственной Важности» отмечался как проваленный, несмотря на то, что был пройден;
- Исправляет ошибку, не дающую игрокам закончить квест «Пропавшие Цыплята»;
- Исправляет редкую ошибку, при которой некоторые опции оставались недоступными после выполнения определённого этапа квеста «Охота на Ублюдка Младшего»;
- Исправляет редкую ошибку, связанную с квестом «Грифон В Холмах», во время которого запись в журнале не обновлялась после разговора с заказчиком;
- Улучшает отображение вещей, необходимых для квеста «Призрак Тракта»;

- Исправляет редкую ошибку, при которой игроки не могли поговорить с Талером после завершения определённой фазы главного квеста;
- Исправляет ошибку, при которой вино не появлялось в инвентаре во время квеста «Танго Втроём»;
- Исправляет редкую ошибку, связанную с некорректным развитием квеста «Башня Из Ниоткуда»;
- Исправляет ошибку, при которой трофей, полученный во время квеста «Пропавший патруль», нельзя было продать;
- Исправляет ошибку, при которой квест «Бастион» вновь появлялся в журнале, если игрок использовал светильник Кейры;
- Добавляет возможность взаимодействия с закрытым сундуком во время квеста «Цена Чести»;
- Исправляет ошибку, при которой Морвудд становился бессмертным во время квеста «Пропавший Сын»;
- Исправляет ошибку, при которой побочный квест «Верный Друг» оставался активным несмотря на то, что главная история была пройдена;
- Исправляет ошибку, не дающую игрокам завершить квест «Дела Государственной Важности»;
- Исправляет ошибку, не дающую игрокам поговорить с Верноном Роше во время квеста «Око За Око»;
- Исправляет ошибку, не дающую игрокам завершить квест «Гвинт: Старые Товарищи», совместно с завершением главной истории;
- Исправляет ошибку, связанную с выборами игрока, не дающую провалить квест «Пещера Снов»;
- Исправляет возможность бесконечного получения опыта во время квеста «Путь Героев»;
- Добавляет пропавшего друида алхимика в локации на Скеллиге;
- Позволяет участвовать в скачках Замка Вроницы после завершения главного квеста;
- Исправляет редкую ошибку, при которой прогресс квеста «Сокровища Графа Ройвена» обновляется некорректно после того, как Геральт покидает штаб охотников на ведьм;
- Исправляет редкую ошибку, связанную с отключением барьеров во время квеста «Сыр И Тёмные Силы»;
- Исправляет ошибку, при которой квест «Гвинт: Старые Товарищи» не мог быть выполнен после определённых решений во время главного квеста;
- Исправляет ошибку, при которой квест «Сыр И Тёмные Силы» мог быть начат заново;
- Исправляет ошибку, при которой невозможно было сжечь письмо во время квеста «Заказ: Лешачиха»;

- Исправляет ошибку, при которой Свен мог появиться вновь во время квеста «Сердца Леса»;
 - Исправляет ошибку, при которой игроки не могли заговорить с Ламбертом, чтобы начать квест «Последнее испытание»;
 - Исправляет ошибку, при которой невозможно было получить карты в гвинт у Лугоса;
 - Исправляет ошибку, при которой квест «Статуэтка дворянина» оставался в журнале после прохождения основной истории;
 - Исправляет ошибку, при которой квест «В Волчьей Шкуре» на отмечался как пройденный после выполнения всех целей;
 - Исправляет ошибку, при которой Ламберт не появлялся в корчме Нигде, во время квеста «Распутывая Клубок»;
 - Исправлена проблема с прохождением квеста «Кабаре»;
 - Устранена редкая проблема с непобедимым противником в квесте «Кулаки ярости: Чемпион чемпионов»;
 - Устранена редкая проблема с продолжением квеста «Что-то кончается, что-то начинается» после выхода из локации Белый сад;
 - Устранена редкая проблема с непобедимой Мелюзиной в квесте «Контракт: Пропавший жених»;
 - Исправлена проблема с отсутствием следа в квесте «Нитинг», если ведьмачье чутье использовалось в режиме для людей, страдающих дальтонизмом;
 - Исправлены проблема с квестом «Контракт: Бестия»;
- Исправляет редкая проблема с игрой в Гвинт с купцом-скоя'таэлем в квесте «Гвинт: Игроки большого города»;
- Исправлено некорректное изображение неоткрытых локаций на острове Ундвик на Скеллиге;
 - Устранена редкая проблема получения трофея с Мелюзины в квесте «Контракт: Пропавший жених»;
 - Устранена лишняя цель в квесте «Ведьмачьи древности: снаряжение Школы Грифона»;
 - Исправлена проблема при прохождении квеста «Кладбищенские гиены», когда запускался побочный квест «Фальшивые бумаги», даже если он был пройден;
 - Исправлена незначительная проблема с завершением квеста «Ведьмачья кузница»;
 - Устранена редкая проблема с заблокированными функциональными возможностями при завершении определенной части квеста «Королевский гамбит»;
 - Исправлена проблема повторного появления охотников на ведьм в некоторых моментах;
 - Исправлена проблема при завершении квеста «Нильфгаардский связной»;

- Исправлена редкая проблема с бесконечным экраном загрузки после получения трофея в квесте «Контракт: Призрак с Эльдберга»;
- Устранена редкая проблема с заблокированной дверью крематория;
- Исправлена проблема с невозможностью прохождения квеста «Братья по оружию. Велен» в случае выбора другой сюжетной линии;
- Устранена редкая проблема с продолжением квеста «На ощупь», если игрок не стал сражаться с големом;
- Исправлена редкая проблема некорректного прогресса квеста «Контракт: Тайна деревни Стежки», когда игрок посетил Стежки, прежде чем взял контракт на доске объявлений;
- Исправлена редкая проблема с невозможностью поговорить с Золтаном в квесте «Братья по оружию»;
- Исправлена редкая проблема при завершении квеста «Путь воина»;
- Исправлена проблема при прохождении квеста «Нильфгаардский связной»;
- Изменение награды в квесте «Меч Беренгара», изменение условий неудачного исхода для данного квеста;
- Устранен бесконечный экран загрузки после разговора с мастером скачек в поместье Вегельбудов;
- Исправлена редкая проблема с невозможностью добраться до Филиппы Эйльхарт в квесте «Темней всего под фонарем»;
- Исправлена проблема с бесконечными торгами в квесте «Контракт: Опасные развлечения»;
- Исправлена проблема с неверным развитием квеста, когда Геральт может избежать разговора с Трисс и Королем нищих;
- Исправлена проблема, из-за которой персонажи, которых Геральт не спас в квесте «Сейчас или никогда», все-равно появлялись в игре;
- Предмет «Светильник» теперь доступен в хижине Кейры, если игрок закончил квест «Остров Туманов», но не завершил квест «Мышиная башня»;
- Исправлена проблема, когда утопцы в отмеченной точке на карте нападают на бандитов, относящихся к определенному квесту;
- Исправлена проблема, когда Лютик был отмечен квестовым маркером, но с ним нельзя было начать квестовой диалог;
- Исправлена проблема дублирования в отдельных диалогах в беседе с Молли в квесте «Список блудниц»;
- Исправлена проблема с костром во время прохождения квеста «Лысая гора»;
- Устранен бесконечный экран загрузки во время прохождения квеста «Дела семейные»;
- Исправлена проблема дублирования названия квестов в некоторых языках;

- Исправлена потеря прогресса при получении игроком нокаута от охранников при преследовании Барона во время прохождения квеста «Дела семейные»;
- Исправлен неправильный тип квеста в задании «Сердце леса»;
- Исправлена проблема, когда Грэм телепортировался к башне вместо того, чтобы идти;
- Исправлена проблема блокировки прогресса при сражении в Пещере Циклопа во время прохождения квеста «Упражнения в высшей алхимии»;
- Исправлена проблема блокировки прогресса при прохождении квеста «Последнее желание»;
- Исправлена проблема невозможности завершения квеста «Сковорода как новая», если клад был разграблен прежде, чем начался квест;
- Исправлена проблема выбрасывания из воспоминаний Цири во время прохождения квеста «Затишье перед бурей»;
- Исправлена проблема невозможности завершения квеста с отслеживанием запаха крови в ходе прохождения квеста «Несвободный Новиград»;
- Исправлена проблема с быстрым распространением ядовитого газа в квесте «Сквозь время и пространство» и быстрым расходом жизни;
- Исправлена проблема с неверным уровнем квеста, предложенным в NG+;
- Исправлена проблема с завершением квеста «Безымянный»;
- Исправлена проблема с действиями NPC в квесте «Уродец»;
- Исправлена проблема с блокировкой игрока во время прохождения квеста «Битва в Каэр Морхене»;
- Исправлена проблема развития сюжета в квесте «Сокровища Сиги Ройвена»;
- Исправлена ошибка в журнале при прохождении квеста «Достойным доверия»;
- Исправлена проблема с восстановлением выносливости во время боя против Карантира в квесте «По тонкому льду»;
- Исправлена проблема, когда игрок не мог использовать факел для разблокировки тайника на арене во время прохождения квеста «Охота за младшим»;
- Исправлена проблема с завершением квеста «Контракт: Тайна деревни Стежки», если игрок завершил другую сюжетную линию;
- Исправлена проблема с Нидасом, находящимся на Скеллиге из квеста «Черная жемчужина»;
- Исправлена проблема, когда игрок мог покинуть игровую зону подводного мира в квесте «Сквозь время и пространство»;
- Добавлены новые романтические элементы в диалогах с Трисс и Йен в квесте «Солнечный камень»;

- Устранен бесконечный экран загрузки после третьей победы в гвинте в поместье Вегельбудов при прохождении квеста «Вопрос жизни и смерти»;
- Исправлена проблема, когда призраки не появлялись во время боя против Игоши в квесте «Дела семейные», если Акий не был на него наложен;
- Исправлена проблема с невозможностью убить гонца, посланного за охотниками на ведьм, во время прохождения квеста «Сокровища Сиги Ройвена»;
- Исправлена ошибка, когда гонец, посланный за охотниками на ведьм, стоял, а не лежал на полу, как должно быть во время прохождения квеста «Сокровища Сиги Ройвена»;
- Исправлена проблема с невозможностью завершить квест «Расплата», если игрок ранее посетил конюшню и нашел нужный ключ;
- Исправлена проблема, когда Кейра Мейц не могла укрыть себя магическим щитом при нападении крыс в квесте «На ощупь»;
- Исправлена проблема, когда Цири не следовала за Йеннифэр в лабораторию в квесте «Дитя старшей крови»;
- Устранен бесконечный экран загрузки после скачек в квесте «История Цири: Скачки»;
- Исправлена проблема, когда призрак Кейры Мейц наносил игроку урон, не соответствующий его уровню, в квесте: «На ощупь»;
- Исправлена проблема, когда игрок мог покинуть игровую зону Тир на Лиа в квесте «Сквозь время и пространство»;
- Устранен долгий экран загрузки после видеоролика в квесте «Затишье перед бурей»;
- Исправлена проблема с заблокированной дверью в квесте «Ведьмачьи древности: снаряжение школы медведя», если сундук разграбили до того, как разобрали рычаг в тронном зале;
- Исправлена проблема, когда головорезы Тесака могли появиться на втором этаже игорного дома «Ублюдка» во время прохождения квеста «Охота за младшим»;
- Исправлена ошибка быстрой регенерации Катакана в квесте «Сейчас или никогда» при игре на сложном уровне;
- Исправлена проблема, когда Геральта и Йеннифэр/Трисс телепортировались в разные комнаты в видеоролике во время прохождения квеста «Враг народа»;
- Исправлена проблема, при которой в режиме NG+ Лютик наносил сильные повреждения во время прохождения квеста «Кабаре»;
- Устранен бесконечный экран загрузки при поимке аббата Фариа возле туннеля и перед лестницей в квесте «Великий побег»;

Места интереса:

- Исправлена проблема некорректного отображения нескольких точек на карте как незавершенных заданий;
- Исправлена проблема с не открываемым сундуком, отображенным на карте в квесте «Наследство»;
- Исправлена проблема с отображением точки на карте в квесте «Не играй с богами»;
- Исправлена проблема с отображением точки на карте в квесте «A Plea Ignored»;
- Исправлена проблема с отображением точки на карте в квесте «На смертном одре»;

PS. В переводе возможны опечатки, неточности, непереведенные моменты (очень мало), некорректно переведенные квесты. Просьба – не ругать переводчиков и редакторов, мы действительно хотели донести список изменений как можно скорее и качественнее. Как получилось – судить Вам.

